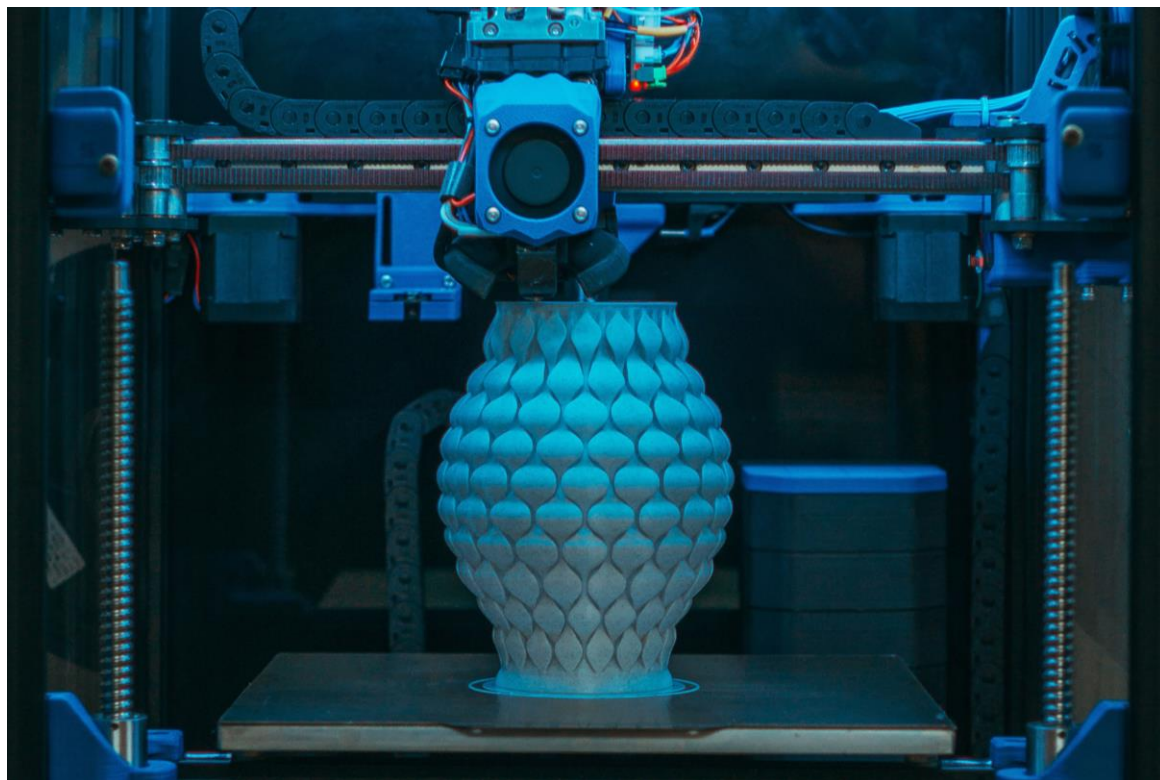


WORKSHOP ARCHITETTURA UDINE

Prototipazione Rapida e Stampa 3D

Prof. Alberto Sdegno



Programma

Il workshop introduce ai temi della prototipazione rapida e della stampa 3D di modelli di design, architettura e urbanistica realizzati con tecnologie digitali. Verranno affrontate sia tematiche di ordine teorico, in merito ai processi additivi e sottrattivi di realizzazione fisica, sia problematiche di ordine pratico, correlate all'impiego di stampanti a fusione di filamento (PLA, HIPS, ABS, ecc.), disponibili in laboratorio. Sarà inoltre possibile fare esperienza diretta sia delle procedure di predisposizione del file (slicing), sia della stampa fisica. Il laboratorio metterà a disposizione i materiali necessari alla produzione dei modelli fisici.

Sono richieste minime basi di conoscenza di modellazione digitale 3D e verrà messo a disposizione gratuitamente il software di elaborazione che ogni studente potrà caricare sul proprio portatile.

Al termine della frequenza (10 ore in aula) lo studente dovrà compilare il test che permetterà l'ottenimento dei crediti previsti (1 CFU – crediti liberi).

Il workshop è aperto a studenti del corso di laurea triennale in Scienze dell'architettura e per quelli del corso di laurea Magistrale in Architettura, regolarmente iscritti all'Università di Udine. Si terrà presso il Laboratorio **Advanced 3D LAB** al LAB Village Uniud, in via Sondrio 2 a Udine. Numero massimo di iscritti: 20 studenti, con priorità per gli studenti degli ultimi anni.

Calendario

18 settembre 2023 – 14.30-17.30: Introduzione: il modello di architettura e le basi teoriche per la stampa 3D

19 settembre 2023 – 14.30-18.30: Procedure di ottimizzazione del modello digitale e metodologie di slicing

21 settembre 2023 – 9.30-12.30: La stampa fisica di un modello: strumenti e metodi

L'iscrizione deve essere fatta entro il 15 settembre 2023 all'indirizzo: alberto.sdegno@uniud.it