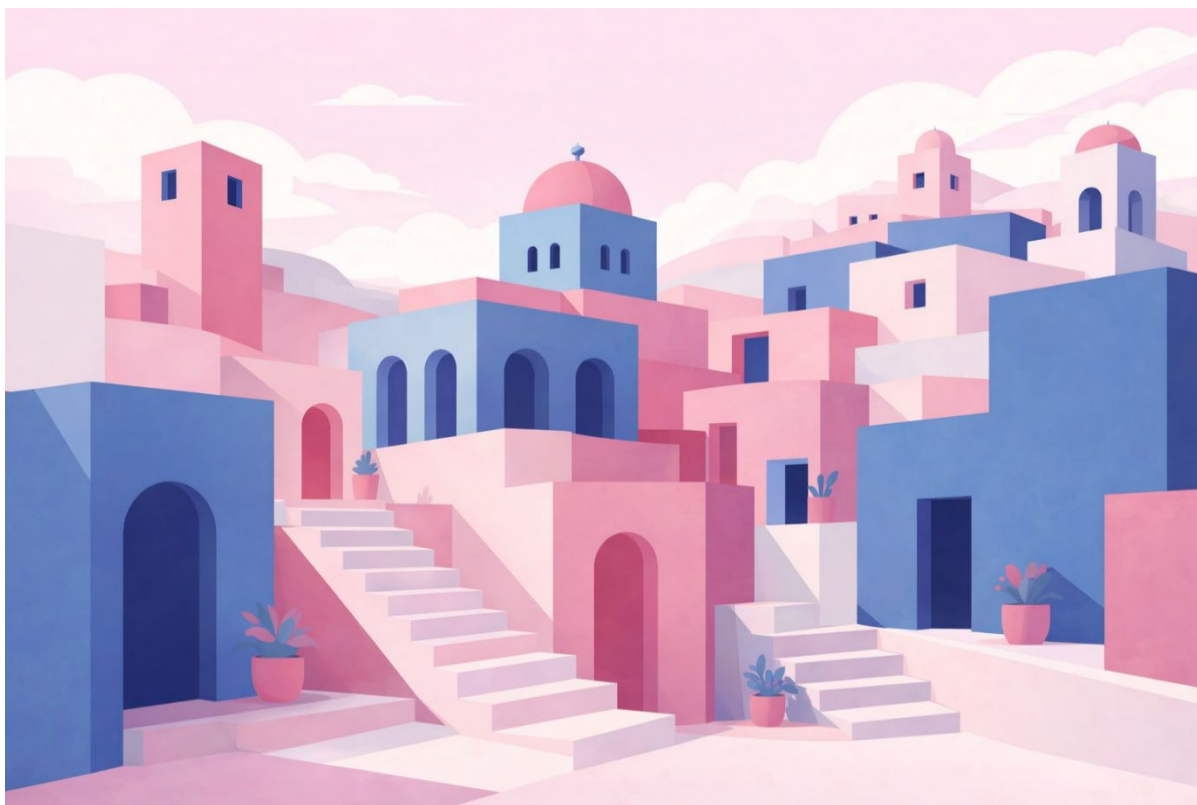




WORKSHOP ARCHITETTURA UDINE – a.a. 2025-2026

PRINCIPI DI GRAFICA E LAYOUT PER IL DISEGNO DI ARCHITETTURA

Veronica Riavis

Martedì 3, 10, 17 e 24 marzo 2026 dalle 14.30 alle 17.00

DPIA - Dipartimento Politecnico di Ingegneria e Architettura
Polo Scientifico Tecnologico Rizzi
Aula B032

Il workshop intensivo mira a fornire un'introduzione ai principi fondamentali della grafica digitale, coprendo i tre ambiti essenziali per la comunicazione progettuale: la grafica raster (gestione delle immagini), la grafica vettoriale (disegno tecnico e schematico) e la grafica editoriale (impaginazione e comunicazione visiva). L'iniziativa è specificamente orientata all'elaborazione di materiali grafici per l'architettura, focalizzandosi sull'applicazione pratica dei software standard di settore: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator e Adobe InDesign.

Il programma è rivolto in particolare agli studenti del II anno del CdL in Scienze dell'Architettura, con l'obiettivo primario di potenziare le loro capacità di rappresentazione e comunicazione visiva dei progetti, fornendo strumenti metodologici indispensabili per la carriera accademica e professionale.

10 ore – 1 CFU

Numero minimo di iscritti (II anno CdL in Scienze dell'Architettura): 20

Si chiede agli studenti interessati di iscriversi mandando entro il 27 febbraio 2026 una mail a: veronica.riavis@uniud.it

È richiesto l'utilizzo del PC personale ed è consigliata l'installazione dei software di grafica oggetto del seminario.