



WORKSHOP ARCHITETTURA UDINE – a.a. 2025-2026

PRINCIPI DI GRAFICA E LAYOUT PER IL DISEGNO DI ARCHITETTURA

Veronica Riavis

DPIA - Dipartimento Politecnico di Ingegneria e Architettura
Polo Scientifico Tecnologico Rizzi
Aula B032

Programma

3 marzo 2026 – 14.30-17.00

Introduzione ai principi di grafica e al layout per il disegno di architettura: software principali e caratteristiche.

Grafica raster e Adobe Photoshop: interfaccia e applicazioni (I parte).

10 marzo 2026 – 14.30-17.00

Grafica raster e Adobe Photoshop: applicazioni (II parte).

17 marzo 2026 – 14.30-17.00

Grafica vettoriale e Adobe Illustrator: interfaccia e applicazioni (I parte).

24 marzo 2026 – 14.30-17.00

Grafica vettoriale e Adobe Illustrator: applicazioni (II parte).

Grafica editoriale e Adobe Indesign: interfaccia e applicazioni (parte unica).